

情報科学演習

責任者名：宮崎 洋一

学期：前期

対象学年：1年

授業形式等：演習

◆担当教員

宮崎 洋一(数理情報科学 教授)

横瀬 勝美(数理情報科学 兼任講師)

清水 宏祐(数理情報科学 兼任講師)

塩野 勝大(数理情報科学 兼任講師)

向山 レイ(数理情報科学 兼任講師)

田邊 直紀(数理情報科学 兼任講師)

◆一般目標 (GIO)

高度に情報化した現代ではパソコンの活用は必須である。大学での勉学においては、レポートの作成、プレゼンテーション、実験データの統計処理、情報の検索、メールによる伝達など活用場面は多岐にわたる。これらに対応するために、基礎的な技能や知識をマスターし、未知の事柄に遭遇しても、独力で習得していける土台を身につける。

◆到達目標 (SBOs)

実用的な速さでタッチタイピングができる。

パソコンによる文書作成、表計算の操作、プレゼンテーションのスライド作成がきちんと行える。

インターネット検索により必要な情報を入手できる。

◆評価方法

定期試験 (50%)、平常試験 (30%)、提出課題 (20%) として総合点とする。総合点から欠席・遅刻・課題の未提出・不適切な演習態度による減点を行い成績とする。

平常試験 (実技) のフィードバックは、PDF 等の提示により行う。

◆オフィス・アワー

担当教員	対応時間・場所など	メールアドレス・連絡先	備考
宮崎 洋一	火曜日 12:00～13:00 (数理情報・教授室) 木曜日 12:00～13:00 (数理情報・教授室)	miyazaki.yoichi86@nihon-u.ac.jp	メールアドレスは◎の部分を at mark に変更して下さい。

◆授業の方法

教員がプロジェクターにより実際の操作方法を説明した後、学生がパソコンによる演習を行う。説明は状況により適当な分量に小分けにし、これを繰り返す。

各回の演習で作成したファイルはその回に提出してもらう。提出物に不備があり理解不足と認められる箇所については、指摘する。

◆教材(教科書、参考図書、プリント等)

種別	図書名	著者名	出版社名	発行年
教材冊子類	情報科学演習 2022	宮崎 洋一		2022

◆DP・CP

DP3

コンピテンス：論理的・批判的思考力

コンピテンシー：多岐にわたる知識や情報を基に、論理的な思考や批判的な思考ができる。

CP3

幅広い教養と歯科医療に必要な体系的な知識を基に、論理的・批判的思考力と総合的な判断力を育成する。

◆準備学習(予習・復習)

必ず事前に教科書の該当ページを読んで、授業内容の概略を理解しておくこと。また、パソコンの操作は1回実行しただけでは身に付かないので、授業外での定期的な練習が必要である。

◆準備学習時間

授業時間の半分相当を充てて予習および復習を行うこと。

◆全学年を通しての関連教科

数学演習（1年前期）

統計学演習（1年後期）

自主創造の基礎1（1年前期）

自主創造の基礎2（1年後期）

◆予定表

回	クラス	月日	時間	学習項目	学修到達目標	担当	コアカリキュラム
1	B	4.7	2	【対面】 1. 基本操作 1) ガイダンス 2) パソコンの取扱 い 3) タイピング練習 (教) 第1章	・演習の進め方、守るべきルールやマナーを説明できる。 ・パソコンと正しく取り扱える。 ・タッチタイプの重要性を認識し、その練習に取り組める。	宮崎 洋一 横瀬 勝美 清水 宏祐 塩野 勝大 向山 レイ 田邊 直紀	A-2-1) 課題探求・解決能力
		4.7	～				
	A	～	3				
		～	5				
		～	～				
		～	6				

2	B A	4.14 4.14	2 ～ 3 5 ～ 6	<p>【対面】</p> <p>1. 基本操作</p> <p>4) ファイルとフォルダ</p> <p>5) ブラウザの基本操作</p> <p>6) NU-MailG の操作</p> <p>(教) 第 2 章</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・ファイルやフォルダの操作を行える。 ・WWW ブラウザの基本的な操作を行える。 ・メールの送受信を行える。 	宮崎 洋一 横瀬 勝美 清水 宏祐 塩野 勝大 向山 レイ	A-2-1) 課題探求・解決能力
3	B A	4.21 4.21	2 ～ 3 5 ～ 6	<p>【対面】</p> <p>2. 文書作成</p> <p>1) 文字の入力</p> <p>2) 検索と置換</p> <p>(教) 第 3 章</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・さまざまな文字や記号を入力できる。 ・テキスト形式のファイルを作成できる。 ・検索と置換を行える。 	宮崎 洋一 横瀬 勝美 清水 宏祐 塩野 勝大 向山 レイ	A-2-1) 課題探求・解決能力
4	B	4.28 4.28	2 ～ 3 5 ～ 6	<p>【対面】</p> <p>2. 文書作成</p> <p>3) 文書の編集</p> <p>4) 文書の印刷</p> <p>(教) 第 4 章</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・文書の体裁を整えることができる。 ・文書の印刷方法を説明できる。 ・文書を PDF ファイルとして保存できる。 	宮崎 洋一 横瀬 勝美 清水 宏祐 塩野 勝大 向山 レイ	A-2-1) 課題探求・解決能力
5	B A	5.5 5.5	2 ～ 3 5 ～ 6	<p>【対面】</p> <p>3. プレゼンテーション</p> <p>1) パワーポイントの基本操作</p> <p>(教) 第 5 章</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・パワーポイントの画面の構成要素を理解し、簡単なスライドを作成できる。 	宮崎 洋一 横瀬 勝美 清水 宏祐 塩野 勝大 向山 レイ	A-2-1) 課題探求・解決能力
6	B A	5.12 5.12	2 ～ 3 5 ～ 6	<p>【対面】</p> <p>3. プレゼンテーション</p> <p>2) スライドの編集</p> <p>3) 画像とグラフ</p> <p>(教) 第 6 章</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・スライドの編集を行える。 ・画像やグラフの入ったスライドを作成できる。 	宮崎 洋一 横瀬 勝美 清水 宏祐 塩野 勝大 向山 レイ	A-2-1) 課題探求・解決能力
7	B A	5.26 5.26	2 ～ 3 5	<p>【対面】</p> <p>4. 表計算</p> <p>1) 表計算の基本操作</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・表計算の画面の構成要素を理解し、基本操作を行える。 ・簡単な計算を表計算の数式として入力できる。 	宮崎 洋一 横瀬 勝美 清水 宏祐 塩野 勝大	A-2-1) 課題探求・解決能力

			～ 6	2) 数式と関数 (教) 第7章	・ 基本的な関数を利用できる。	向山 レイ	
8	B A	6.2 6.2	2 ～ 3 5 ～ 6	【対面】 4. 表計算 3) 相対参照と絶対参照 4) 表集計 5) グラフ (教) 第8章	・ 相対参照と絶対参照の違いを説明できる。 ・ 表集計を行える。 ・ グラフの種類を理解し、グラフを作成できる。	宮崎 洋一 横瀬 勝美 清水 宏祐 塩野 勝大 向山 レイ	A-2-1) 課題探求・解決能力
9	B A	6.9 6.9	2 ～ 3 5 ～ 6	【対面】 5. グラフィックス 1) 画像の取扱い 2) 図の作成 (教) 第9章	・ コンピュータによる画像処理の仕組みを説明できる。 ・ 画像ファイルのを文書やスライドに取り込める。 ・ 簡単な図を作成できる。	宮崎 洋一 横瀬 勝美 清水 宏祐 塩野 勝大 向山 レイ	A-2-1) 課題探求・解決能力
10	B A	6.16 6.16	2 ～ 3 5 ～ 6	【対面】 6. インターネット 1) コンピュータ・ネットワーク 2) インターネット検索 (教) 第10章	・ インターネットの基礎知識を説明できる。 ・ インターネットでの検索方法を説明できる。 ・ パソコン操作での疑問点をインターネット検索により解決できる。	宮崎 洋一 横瀬 勝美 清水 宏祐 塩野 勝大 向山 レイ	A-2-1) 課題探求・解決能力
11	B A	6.23 6.23	2 ～ 3 5 ～ 6	【対面】 6. インターネット 3) セキュリティ 4) HTML ファイル (教) 第11章	・ インターネットを安全に利用するための心構えと対策を説明できる。 ・ ウェブページの仕組みを説明でき、簡単な HTML ファイルを編集できる。	宮崎 洋一 横瀬 勝美 清水 宏祐 塩野 勝大 向山 レイ	A-2-1) 課題探求・解決能力
12	B A	6.30 6.30	2 ～ 3 5 ～ 6	【対面】 コンピュータの基礎知識 (教) 第12章	・ コンピュータに関する基本的な知識を説明できる。 ・ 異なる OS の共通点と違いを認識できる。	宮崎 洋一 横瀬 勝美 清水 宏祐 塩野 勝大 向山 レイ	A-2-1) 課題探求・解決能力
13	B A	7.7 7.7	2 ～	【対面】 8. まとめ	・ これまでの内容を総合的に演習する。	宮崎 洋一 横瀬 勝美	A-2-1) 課題探求・解決能力

			3 5 ～ 6	1) 平常試験（実技）の準備	・平常試験（実技）の受け方を理解し、それを実践できる。	清水 宏祐 塩野 勝大 向山 レイ	
14	B A	7.14 7.14	2 ～ 3 5 ～ 6	【対面】 8. まとめ 2) 平常試験（実技）	・平常試験（実技）を受ける。	宮崎 洋一 横瀬 勝美 清水 宏祐 塩野 勝大 向山 レイ	A-2-1) 課題探求・解決能力
15	B A	7.21 7.21	2 ～ 3 5 ～ 6	【対面】 8.まとめ 3) 平常試験（実技）の振り返り 4) 練習問題	・平常試験（実技）についてのフィードバックを受ける。 ・練習問題を解く。	宮崎 洋一 横瀬 勝美 清水 宏祐 塩野 勝大 向山 レイ	A-2-1) 課題探求・解決能力

担当グループ一覧表

グループ名	教員コード	教員名
数理	336	横瀬 勝美
	958	宮崎 洋一
	2000017	向山 レイ
	2000059	清水 宏祐
	2000069	塩野 勝大
plus	3000432	田邊 直紀

